Проект “Paint on pygame ”

Авторы: Дремач Иван, Цапин Степан, Максименко Мария

Идея проекта:

Создать с помощью библиотеки pygame программу для рисования

Реализация проекта:

Наше приложение обладает широким функционалом. Можно создавать свои рисунки с помощью кисти, ластика и рисования прямоугольников. Пользователь может изменять цвет кисти, рисования прямоугольников и фона. Также пользователь может открыть файлы изображений для их редактирования, после чего – сохранить. Для реализации процесса открытия файла мы использовали модуль tkinter, а для корректного сохранения файла – модуль Pillow. Для правильной работы программы с файлами, мы использовали модуль os, чтобы процесс сохранения был реализован максимально удобно и ясно.

Для запуска программы необходимы:

- py файл программы

- папка с иконками (должна находиться в той же папке что и файл программы)

Скриншоты программы:





